

Hakatona “SportLab 2022” NOLIKUMS

I. Vispārējie noteikumi

1. Hakatona “SportLab 2022” (turpmāk – Hakatons) nolikums (turpmāk – Nolikums) ir izstrādāts LU ERAF līdzfinansētā projekta Nr. 1.1.1.3/18/A/007 “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem” (turpmāk – Projekts) ietvaros, kura īstenošanu regulē Ministru kabineta 2018. gada 16. janvāra noteikumos Nr. 41 “Darbības programmas “Izaugsme un nodarbinātība” 1.1.1. specifiskā atbalsta mērķa “Palielināt Latvijas zinātnisko institūciju pētniecisko un inovatīvo kapacitāti un spēju piesaistīt ārējo finansējumu, ieguldot cilvēkresursos un infrastruktūrā” 1.1.1.3. pasākuma “Inovāciju granti studentiem” īstenošanas noteikumi” iekļautie noteikumi.
2. Hakatona mērķis ir piedāvāt risinājumus izaicinājumiem saistībā ar sporta nodarbību pasniegšanu skolās un skolēnu intereses veicināšanu par sportu (turpmāk – Izaicinājumi). Hakatona dalībnieki ir Latvijas augstskolu studenti, kuri studē vai interesējas par sporta pedagogiju, kuri, sadaloties komandās, izstrādā inovāciju pieteikumu – risinājumu, kas ietver jaunu pieeju, ideju vai metodi organizētāju – LU Inovāciju centra un LU Pedagoģijas, psiholoģijas un mākslas fakultātes (turpmāk – LU PPMF) – definētajam Izaicinājumam.
3. Hakatonu organizē LU Inovāciju centrs un LU PPMF.

II. Hakatona norise

4. Hakatons norisināsies no 2022. gada 8. līdz 10. aprīlim virtuālā vidē (tiešsaistē). Nepieciešamības gadījumā hakatona norises datums var tikt mainīts.
5. Organizatori, ievērojot valstī noteiktos ierobežojumus saistībā ar esošo epidemioloģisko situāciju, organizē klātienē pasākumu “Komandas veidošana” 2022. gada 2. aprīlī.
6. Hakatons norisināsies latviešu valodā.
7. Hakatona laikā dalībniekiem būs pieejams ekspertu atbalsts.
8. Hakatona laikā dalībniekiem tiks piedāvātas vairākas augstskolu profesoru un citu speciālistu lekcijas.
9. Hakatona norise notiks pa posmiem:
 - 9.1. pirmajā posmā tiks veidotas dalībnieku komandas un reģistrētas konkrēta Izaicinājuma risināšanai;

9.2. otrajā posmā notiks konkrēta Izaicinājuma risināšana;

9.3. trešajā posmā paredzēta sasniegtā rezultāta prezentēšana un vērtēšana, un vērtēšanas komisija (turpmāk – Komisija) noteiks un apbalvos komandas, kas būs ieguvušas pirmo, otro un trešo vietu.

10. Hakatons ir publisks, informācija par to tiek ievietota pasākuma mājaslapā www.sportlab2022.lv, projekta mājaslapā www.lumic.lu.lv, LU PPMF Facebook un LU Inovāciju centra Facebook.

5. Prasības dalībniekiem un pieteikšanās kārtība

11. Hakatonā var piedalīties komandas, kas sastāv no Latvijas augstskolu jebkura kursa studentiem, kuri līdz 2022. gada 31. martam ir aizpildījuši pieteikuma anketu. Pieteikšanās termiņš nepieciešamības gadījumā var tikt pagarināts. Minimālais skaits komandā ir 2 studenti. Maksimālais studentu skaits komandā nav noteikts.

6. Apbalvošana

12. Trīs labāko komandu apbalvošanai ir paredzētas vienreizējās stipendijas (turpmāk – Stipendija).

13. Stipendijas finansēšanas avots ir Eiropas Reģionālās attīstības fonda ar saimniecisko darbību nesaistīts projekts “Latvijas Universitātes inovāciju granti studentiem”, ID Nr. 1.1.1.3/18/A/007, LU reģistrācijas Nr. ESS2019/318.

14. Hakatonā paredzētais kopējais Stipendiju fonds ir 3000 (trīs tūkstoši) EUR, kas tiek piešķirts šādā kārtībā:

14.1. 1500 EUR – 1. vietas ieguvēju komandai (viena stipendija uz visu komandu);

14.2. 1000 EUR – 2. vietas ieguvēju komandai (viena stipendija uz visu komandu);

14.3. 500 EUR – 3. vietas ieguvēju komandai (viena stipendija uz visu komandu).

7. Konkursa vērtēšanas komisija

15. Komisijas sastāvā ir 5 pārstāvji:

15.1. Linda Daniela – LU PPMF dekāne;

15.2. Rihards Parandjuks – LU PPMF studiju programmas “Sporta treneris” direktors;

15.3. Māra Birzniece – LU studentu Biznesa inkubatora vadītāja;

15.4. Ilvis Ābeļkalns – LU PPMF studiju programmas "Sports, tehnoloģijas un sabiedrības veselība" direktors.

16. Komisija ir lemttiesīga, ja Komisijas sēdē piedalās vismaz 3 Komisijas pārstāvji.

17. Komisijas priekšsēdētāju ievēlē no Komisijas dalībnieku vidus, Komisijas dalībniekiem balsojot atklāti.

18. Komisijas sēdes protokolē Projekta vadītāja norīkots darbinieks. Protokolā norāda sēdes laiku, vietu, dalībnieku skaitu, darba kārtību, pieņemtos lēmumus un balsojuma rezultātus.

8. Vērtēšana

19. Sagaidāmais rezultāts ir inovatīva pieeja, metode vai ideja, kas atbild uz organizētāja Izaicinājumu – komandas izvēlētajā tēmā uzdoto jautājumu/-iem.

20. Rezultātu prezentācija Komisijai notiek tiešsaistē.

21. Komisijas locekļi individuāli izvērtē katru komandu, vērtējot 5 ballu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 5 – augstākais vērtējums, pēc šādiem kritērijiem:

21.1. idejas saistība ar tēmu/aktualitāti – komandas inovācija atbilst izvēlētajai tēmai;

21.2. idejas izmantošanas potenciāls – cik lielā mērā komandas ideja ir pielietojama praksē;

21.3. izpratne par sportu – vai komandai ir izpratne par sportu, fiziskām aktivitātēm;

21.4. oriģinalitāte – cik lielā mērā komandas piedāvātās idejas ir inovatīvas un oriģinālas;

21.5. prezentēšanas kvalitāte - cik kvalitatīva ir prezentācija un komandas sniegtās atbildes uz jautājumiem.

22. Komisija lēmumu par uzvarētāju komandām pieņem, atklāti balsojot, ar klātesošo locekļu vienkāršu balsu vairākumu. Ja balsis sadalās līdzīgi, noteicošā ir Komisijas priekšsēdētāja balss.

23. Komisijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams.

24. Organizētāji Komisijas vārdā rezultātus paziņo publiski tiešsaistē un arī nosūtot e-pastu uz katra komandas dalībnieka norādīto e-pasta adresi.

25. Komisijai nav pienākuma norādīt vērtēšanas rezultātu pamatojumu dalībniekiem.

26. Šim nolikumam ir trīs pielikumi: 1. pielikums, kurā ir atrunāti vērtēšanas kritēriji, 2. pielikums – pieteikuma anketa, un 3. pielikums – vērtēšanas veidlapa.

9. Personas datu apstrāde

27. Hakatona ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieka vārds, uzvārds, e-pasts, studenta apliecības Nr., pieteikuma anketā norādītā komandas biedra vārds, uzvārds.

28. Personas dati tiek apstrādāti, lai hakatonā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.

29. Personas dati tiks saglabāti Projekta vadītāja datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.

30. Piesakot savu dalību hakatonā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei hakatona ietvaros.

31. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs_2019/Privatuma_politika.pdf.

32. Par datu apstrādi atbildīgs – Krista Ošniece, e-pasts: krista.osniece@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.

1. pielikums
Hakatona “SportLab 2022”
nolikumam

KOMANDU PREZENTĀCIJU VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Kvalitātes kritēriji komandu vērtēšanai:

Nr. p.k.	Vērtēšanas kritērijs	Neliels kritērija izklāsts	Maksimālais punktu skaits
1.	Idejas saistība ar tēmu/aktualitāti	Komandas inovācija atbilst izvēlētajai tēmai.	5
2.	Idejas izmantošanas potenciāls	Cik lielā mērā komandas ideja ir pielietojama praksē.	5
3.	Izpratne par sportu	Vai komandai ir izpratne par sportu, fiziskām aktivitātēm.	5
4.	Oriģinalitāte	Cik lielā mērā komandas piedāvātās idejas ir inovatīvas un oriģinālas.	5
5.	Prezentēšanas kvalitāte	Cik kvalitatīva ir prezentācija un komandas sniegtās atbildes uz jautājumiem.	5
PUNKTI KOPĀ			25

2. pielikums
Hakatona “SportLab 2022”

PIETEIKUMA ANKETA

Aizpildiet anketu, lai reģistrētu dalību LU Pedagoģijas, psiholoģijas un mākslas fakultātes un LU Inovāciju centra rīkotajā hakatonā “SportLab 2022”!

1. Vārds*
2. Uzvārds*
3. E-pasts*
4. Studenta apliecības Nr.:*
5. Jūsu izvēlētā tēma:*
6. Vēlos būt vienā komandā ar: norādiet komandas biedra(-u) vārdu(-s), uzvārdu(-s):

Piekrītu savu datu apstrādei, lai varētu nodrošināt manu dalību hakatonā “Viedo studiju hakatons”.

Pēc sekmīgas reģistrācijas uz norādīto e-pastu saņemsiet apliecinājumu par reģistrāciju.

Datu pārzinis ir "**Latvijas Universitāte**", reģ. Nr.90000076669, juridiskā adrese: Raiņa bulvāris 19, Rīga, LV-1586.

Jūsu personas datu apstrāde tiek veikta, lai nodrošinātu Jūsu dalību hakatonā “SportLab 2022”. Jūsu vārds, uzvārds, e-pasts, studenta apliecības Nr. ir nepieciešami, lai nodrošinātu hakatona norisi, lai mēs varētu Jūs identificēt, nepieciešamības gadījumā sazinātos ar Jums, kā arī nosūtītu informāciju, kas saistīta ar pasākumu.

Pasākums var tikt filmēts un iegūtie materiāli pasākuma reklāmas nolūkos var tikt publicēti LU PPMF, LU Inovāciju centra, LU sociālajos tīklos un LU Inovāciju centra mājaslapā www.lumic.lu.lv, kā arī projekta mājaslapā.

Ja Jums ir jebkādi jautājumi sakarā ar personas datu apstrādi, lūdzu, sazinieties ar mums, rakstot uz e-pastu: datu.specialisti@lu.lv.

